

CELOSTÁTNÍ KONFERENCE UČITELŮ ZŠ A SŠ

Zveme vás na 19. ročník konference Počítač ve škole. Seznamte se s novinkami a trendy ve využívání digitálních technologií ve výuce. Přijďte se inspirovat, diskutovat, vzdělávat, pochlubit i pobavit.

HLAVNÍ TÉMATA KONFERENCE

Didaktika školské informatiky

Algoritmizace a programování – jak naučit žáky zajímavou formou přemýšlet?

Formativní hodnocení – proč používat a jak zavést (nejen) v informatice?

Hybridní výuka – to nejlepší z prezenční a online výuky s využitím technologií?

Vize a (re)vize – DigCompEdu, RVP, ŠVP a jak si s tím poradit?

Digitální kompetence v humanitních předmětech

Čeština – jak na výuku gramatiky, literatury a rétoriky s ICT?

Dějiny – výuka historie s knihou, aplikací nebo headsetem?

Hodina na síti – jak bezpečně a efektivně zapojit sociální sítě do výuky?

Umění – jak na digitální gramotnost v hudební a výtvarné výchově?

Gamifikace ve výuce

Simulace – jak povzbudit učení, zlepšit kreativitu a zvýšit motivaci žáků?

Robotika – co umí moderní výukové pomůcky a jak je využít?

Makers – jak může ICT podpořit badatelsky orientovanou výuku?

Evaluace – mohou hry pomoci při ověřování vědomostí a dovedností?

Technologické trendy

Umělá inteligence – mění naše životy, změní naši výuku?

3D modelování – jaké nástroje využít a jak začlenit do výuky?

Blockchain a kryptoměny – co to je a jak na ně ve škole?

Virtuální realita – realita v průmyslu, blízká budoucnost ve vzdělávání?

Generální sponzor



Zlatý sponzor



Stříbrný sponzor



INSPIRATIVNÍ
PŘEDNÁŠKY

PRAKTICKÉ
WORKSHOPY

VÝSTAVA
VÝROBKŮ

Revize ICT kurikula

Národní plán obnovy

PŘIJEĎTE VYSTOUPIT NA KONFERENCI

Pokud ve výuce aktivně využíváte digitální technologie, přijďte představit své nápady a zkušenosti. Nebojte se vystoupit a ukázat výsledky své práce se žáky, právě to zajímá ostatní nejvíce. Připravte si [přednášku](#) (20 min), [workshop](#) (45 min) nebo [výrobek na výstavu výrobků](#). Vystoupení všech učitelů budou honorována.

Závazné termíny

[Přihláška přednášky, workshopu a výrobku](#) – do 15. března 2022

[Ukončení registrace na konferenci](#) – 1. dubna 2022

[Registrace firemních účastníků](#) – do 15. března 2022

RÁMCOVÝ PROGRAM KONFERENCE

První den konference proběhne tradičně v kulturním domě sousedícím s budovou gymnázia. Druhý a třetí den se konference přesune do budovy gymnázia, kde bude probíhat Veletrh firem, přednášky a workshopy v několika sekcích a výstava výrobků. Nebude chybět ani tradiční společenský večer.

Komu je konference určena

- ředitelům škol, metodikům ICT
- učitelům přírodovědných, společenských a humanitních předmětů
- učitelům informatiky
- učitelům a pracovníkům v zájmovém a neformálním vzdělávání
- firmám působícím v sektoru vzdělávání

KONTAKT NA ORGANIZÁTORŮ

Miloš Bukáček
Gymnázium Vincence Makovského se sportovními třídami
Leandra Čecha 152
592 31 Nové Město na Moravě
tel.: 566 585 045, mobil: 723 920 201
bukacek@gynome.cz



Ubytování

Pro zájemce z řad učitelů i firemních účastníků bude rezervováno ubytování v penzionech v Novém Městě na Moravě a blízkém okolí.

Akreditace

Konference je akreditována MŠMT v systému DVPP

č. j. 14317/2021-2-462

v délce 25 hodin.

Možnost hradit ze šablony.

Poplatek učitelé

Poplatek zahrnuje organizační náklady, zpracování a vydání tištěného sborníku anotací a společenský program.

- učitelé (3 dny): 1 690 Kč
- učitelé (2 dny): 1 690 Kč
- učitelé (1 den): 1 390 Kč

Poplatek firmy

Podrobné informace o různých možnostech účasti vaší firmy na konferenci najdete na [webu konference](#).