


Program 22. ročníku konference – úterý 15. 4. 2025 (kulturní dům)

Prezence od 9:00 v kulturním domě // Připojení k Wi-Fi (kulturní dům i gymnázium): síť pveskole, heslo pveskole

Novinky a hlavní témata	
10:00	Oficiální zahájení 22. ročníku konference Počítač ve škole
10:10	Ondřej Neumajer (NPI ČR) Učitelem v době AI a jak se z toho nezbláznit
10:30	Eva Nečasová (AI dětem) Kurikulum umělé inteligence pro základní a střední školy
10:50	Daniela Růžičková (NPI ČR) Jak jsme na tom s revizemi RVP – PV, ZV, G, SOV
11:10	Jiří Vaníček (Jihočeská univerzita České Budějovice) Informatika s bobříkem: nechejme žáky diskutovat o informatice
11:30	Petr Naske (NPI ČR) Společně na digitalizaci ve školách 2026+ aneb Spolupráce škol s firmami a dalšími partnery
Blok společnosti Microsoft – generálního partnera konference	
11:50	Karel Klatovský Microsoft – Partneři ve vzdělávání 
13:00	Organizátoři Malý dárek ve vašich taškách...
13:15	<i>oběd (jídlna ZŠ, budova sousedí s gymnáziem), prostor pro návštěvu firemních stánků</i>
Novinky a hlavní témata, prezentace sponzorů	
14:15	Otakar Čerba (Západočeská univerzita Plzeň) Kartografie pro nekartografy
14:35	Přemysl Štych (PřF UK Praha) Copernicus Academy CZ – družicová data a GIS ve škole
14:55	Miroslav Staněk (AKTIVNÍ TŘÍDA/PROFIMEDIA) PASCO online konference 2024
15:15	Josef Dašek (GOOGLE), Petr Caloň (EDUGO) Google pro vzdělávání a EDUGO
15:35	Jan Fuka, Matěj Štětka, Monika Lekovská (RŮŽOVKA.CZ) Růžovka.cz - kompletní vybavení pro školy / NOVINKA 2025 LEGO® Education Science
15:55	Lukáš Janků (MORAVIA CONSULTING) Nuda v Brně? Ani náhodou!
16:15	<i>přestávka na kávu, čaj a tradiční konferenční koláčky; prostor pro návštěvu firemních stánků</i>
16:45	Jiří Jeništa (AV MEDIA SYSTEMS) Strategie postupné obměny a udržitelnosti techniky
17:00	Martin Hlinovský (ČVUT Praha) Stavebnice Brian
17:15	Radka Felixová (Nadace České spořitelny) Skoala a Den pro školu od Nadace ČS
17:30	Josef Šlerka (FF UK Praha) Osvěta o AI místo výuky AI?
18:00	<i>večeře (jídlna ZŠ, budova sousedí s gymnáziem)</i>

Konference se koná pod záštitou
náměstkyně hejtmanky Kraje Vysočina
Mgr. Pavla Fraňka
a starosty Nového Města na Moravě
pana **Michala Šmardy**

Děkujeme za podporu zlatým sponzorům



Děkujeme za podporu stříbrným sponzorům



Program 22. ročníku konference – středa 16. 4. 2025 (1. část)

Čas		Metodická podpora pedagogů		Digitální technologie v nových RVP		Digitální technologie v nových RVP		Umělá inteligence prakticky/Digitální technologie v nových RVP	
8:00	8:20	Ondřej Kopecký (PřF UK Praha)	USB-mikroskop a jeho možnosti využití ve výuce přírodních věd učebna biologie (2. poschodí) - P	Bronislav Balek (LF MU Brno)	Mechanické srdeční podpory levé komory aula (2. poschodí) - P	Martina Řejhová (Smíchovská SPŠ a gymnázium)	Fake News v praxi – jak rozpoznat a učit kritické myšlení? učebna zeměpisu (2. poschodí) - W	Jaromír Žák, Jaroslav Paroubek (SŠ a ZŠ Planá)	AI a Arduino: Barevné programování pro začátečníky učebna jazyků (1. poschodí) - W
8:30	8:50	Lenka Blehová (Gymnázium Pardubice)	Kompetenční výuka – možnost, jak účelně zařadit digikompetence učebna biologie (2. poschodí) - P	Radko Šáblík (Smíchovská SPŠ), M. Slezák, A. Petrová, A. Jurík (Unie škol inovativních)	Unie škol inovativních aula (2. poschodí) - P				
9:00	9:45	Lenka Blehová (Gymnázium Pardubice)	Kompetenční výuka – prakticky učebna biologie (2. poschodí) - W	Zuzana Kuželová, Jiří Chytil (MICROSOFT)	Nová informatika v praktických příkladech učebna matematiky (2. poschodí) - W	Eva Dvořáková (AKTIVNÍ TŘÍDA/PROFIMEDIA)	Dotyková obrazovka Newline jako obrovský tablet v srdci učebny stánek AKTIVNÍ TŘÍDA (1. poschodí) - W	Radovan Lupták (AI dětem)	Jak použít jazykové modely pro zlepšení výuky informatiky (focus group aplikace Tiny) aula (2. poschodí) - W
10:00	10:45	Petr Polivka, Petr Súkeník (NPI ČR)	IT audit, konec podpory 2025 aula (2. poschodí) - W	Radka Felixová (NADACE ČESKÉ SPOŘITELNY)	Skoala učebna matematiky (2. poschodí) - W	Petr Caloň (EDUGO SOLUTIONS)	Dálková správa Chromebooků a tabletů s androidem stánek EDUGO (1. poschodí) - W	Ivana Melišková, Petr Borovička (AV MEDIA SYSTEMS)	Robotika od začátku do konce s příměsí AI učebna jazyků (1. poschodí) - W
11:00	12:00	Prostor pro návštěvu stánků vystavovatelů a diskuzi		Prostor pro návštěvu stánků vystavovatelů a diskuzi		Prostor pro návštěvu stánků vystavovatelů a diskuzi		Prostor pro návštěvu stánků vystavovatelů a diskuzi	
12:00	12:20	Jiří Chytil, Aleš Michálek (Microsoft)	Bezpečné IT pro moderní školy učebna matematiky (2. poschodí) - P	Michala Kotlasová (ZONEPI RESEARCH)	M1 Ultra: Laserové gravírování ve školní praxi laboratoř informatiky (2. poschodí) - W	Petr Naske (NPI), Jan Němec (Giltr), Veronika Hájková (ZŠ Sedlec-Prčice), Petr Tecl (Unicorn), Dagmar Vránová (MPO), Tomáš Hamberger (MPO)	Máte nápad na inovaci v digitálním vzdělávání? Aneb diskusní workshop k výzvam a projektům se zástupci MPO, DIGIKOALICE a škol aula (2. poschodí) - W	Jiří Jeništa (AV MEDIA SYSTEMS), Lenka Morávková (SŠ Lomnice nad Popelkou)	Simulační výuka ve VR učebna jazyků (1. poschodí) - W
12:30	12:50	Petr Nepustil (K-NET)	Moderní zařízení ve výuce 21. století učebna matematiky (2. poschodí) - P						
14:00	14:45	Petr Naske, Tereza Tolde, Markéta Cejnarová, Nikol Svirak (NPI ČR)	DIGlaxe školy školám: Inspirace pro spolupráci škol, firem a dalších partnerů s týmy a konzultanty NPI ČR aula (2. poschodí) - W	Jaroslav Šindler, Lucie Šindlerová (LEARNIGA PRO)	Čtyři klíčové principy animace učebna zeměpisu (2. poschodí) - W	Klára Feltlová (Univerzita T. Bati Zlín)	3D modelování snadno a rychle v aplikaci SculptGL laboratoř informatiky (2. poschodí) - W	Peter Zafka (AI dětem)	Umělá inteligence a bbc micro:bit - lze propojit informatiku s tělocvikem? učebna informatiky (1. poschodí) - W
15:00	15:20	Miroslav Sláma (ZŠ Nové Město na Moravě)	Coda.io ve výuce – tvoříme informační systémy snadno a interaktivně! učebna matematiky (2. poschodí) - W	Václav Šimandl (JU České Budějovice)	Snadné a rychlé získání aktuálních dat pro výuku hromadného zpracování dat aula (2. poschodí) - P	Petr Caloň (EDUGO SOLUTIONS)	Chromebooky a Chrome OS Flex – novinky a praktické využití stánek EDUGO (1. poschodí) - W	Karolína Zábranská (Centrum robotiky, SITMP)	Vítejte v Magické škole laboratoř informatiky (2. poschodí) - W
15:30	15:50			Petra Hutařová, Sven Dražan (UMÍME TO)	Umíme to – Procvičování učiva zábavně a efektivně aula (2. poschodí) - P				
16:00	16:45	Dagmar Chytková, Petra Funioková (NPI ČR)	ICT koordinátor není školní ajťák! aula (2. poschodí) - W	Pavel Roubal (Gymnázium Pacov)	IS: návrh a tvorba evidence dat (v Tabidoo.cloud) učebna informatiky (1. poschodí) - W	Pavel Borovička (AKTIVNÍ TŘÍDA/PROFIMEDIA)	Dotyková obrazovka ActivPanel jako místo, kde se vše potkává. Nyní společně se zcela novou tvůrčí aplikací Explain Everything. stánek AKTIVNÍ TŘÍDA (1. poschodí) - W	Martina Čáslavová (ZŠ Mělník)	Fable na hřišti stánek MORAVIA CONSULTING (2. poschodí) - W
17:00	17:45	Dagmar Chytková, Hana Staudková (NPI ČR)	Staňte se digitálními lídry škol! aula (2. poschodí) - W	František Ferenz (SPŠ Zlín)	Úvod do praxe prolamování hesel učebna informatiky (1. poschodí) - W	Miroslav Balek (LF MU Brno)	Průtokové Q[1/min.] a tlakové p[cmH2O] křivky ručního ventilátoru pro umělou ventilaci plic (UVP) učebna jazyků (1. poschodí) - W	Peter Zafka (AI dětem)	(B)riskuj a nezapomeň na ubrousek! učebna matematiky (2. poschodí) - W

Program 22. ročníku konference – středa 16. 4. 2025 (2. část)

Čas		Kutilové a badatelé ve školních lavicích		Umělá inteligence prakticky		Kutilové a badatelé ve školních lavicích		Mapování s podporou ICT/Digitální technologie v nových RVP	
8:00	8:20	Miroslav Šimák (ZŠ Postřelmov)	Konstruktérská akademie laboratoř informatiky (2. poschodí) - P	Radovan Lupták (AI dětem)	Strojové učení s použitím Scratch (Machine Learning for Kids) učebna matematiky (2. poschodí) - W	Peter Zafka, Lukáš Janků (MORAVIA CONSULTING)	Krokové roboty ve škole stánek MORAVIA CONSULTING (2. poschodí) - W	Nikola Braťková (MŠ, ZŠ a PŠ Strakonice)	Robo Wunderkind ve výuce nejen žáků s lehkým mentálním postižením učebna informatiky (1. poschodí) - P
8:30	8:50	Tomáš Feltl (Gym. Polička & GYNOME & PĚF UK Praha), Petr Šmejkal (PĚF UK Praha)	Od vraždy na člnu po osidlování cizí planety: Badatelské STEM úlohy se školním měřicím systémem laboratoř informatiky (2. poschodí) - P	Eva Nečasová (AI dětem)	AI v informatice na 1. stupni — roboti Ju a Pí učebna zeměpisu (2. poschodí) - W	Vendula Budínová, Jana Šenková (ZŠ a MŠ Dolní Bousov)	Učíme s vesmírem aneb projektová výuka pro badatelské týmy učebna jazyků (1. poschodí) - W	Marie Mašková, Sylva Vorlová (ARCDATA PRAHA)	Mapujeme v terénu a tvoříme interaktivní mapy učebna informatiky (1. poschodí) - P
9:00	9:45	Jan Fuka (RŮŽOVKA.CZ), Matěj Štětka (ČVUT v Praze, FEL, KyR), Monika Lekovská (ZŠ Praha)	Růžovka.cz - laserové gravírování a řezání s FLUX Ador laboratoř informatiky (2. poschodí) - W	Eva Nečasová (AI dětem)	Digitální stopa a OSINT — Kdo je Sára učebna zeměpisu (2. poschodí) - W	Martin Hlinovský (ČVUT Praha)	Programování robotů sestavených ze stavebnice Brian pomocí programovacího jazyka BriVis – 1. běh laboratoř informatiky (2. poschodí) - W	Jan Němec (GLITR)	Glitr - vzdělávací mobilní aplikace učebna informatiky (1. poschodí) - W
10:00	10:45	Miroslav Staněk (AKTIVNÍ TRÍDA/PROFIMEDIA)	Mobilní přírodopisné hry: STEAM pokusy s mobily a jejich integrovanými senzory učebna biologie (2. poschodí) - W	Eva Nečasová (AI dětem)	Digitální stopa a OSINT — Kdo je Sára učebna zeměpisu (2. poschodí) - W	Martin Hlinovský (ČVUT Praha)	Programování robotů sestavených ze stavebnice Brian pomocí programovacího jazyka BriVis – 1. běh laboratoř informatiky (2. poschodí) - W	Marie Mašková (ARCDATA PRAHA)	Digitální badatelé: terénní mapování ve výuce učebna informatiky (1. poschodí) - W
11:00	12:00	Prostor pro návštěvu stánků vystavovatelů a diskuzi		Prostor pro návštěvu stánků vystavovatelů a diskuzi		Prostor pro návštěvu stánků vystavovatelů a diskuzi		Prostor pro návštěvu stánků vystavovatelů a diskuzi	
12:00	12:45	Eva Matějková (ZŠ Mělník)	Dáme nožky - spojení zdravého pohybu a práce s Robo Wunderkind učebna zeměpisu (2. poschodí) - W	Eva Nečasová (AI dětem)	AI v informatice na 2. stupni učebna biologie (2. poschodí) - W	Peter Zafka, Lukáš Janků (MORAVIA CONSULTING)	Geometrie s Vincibotem: rýsuje a kreslíme stánek MORAVIA CONSULTING (2. poschodí) - W	Marie Mašková (ARCDATA PRAHA)	Digitální vypravěč: mapa jako klíč k příběhu učebna informatiky (1. poschodí) - W
14:00	14:45	Tereza Šmídová (Centrum robotiky, SITMP)	SAM Labs aneb se smyslem o smyslech! učebna jazyků (1. poschodí) - W	Eva Nečasová (AI dětem)	Rozvoj myšlení s použitím chatbota učebna biologie (2. poschodí) - W	Eva Matějková (ZŠ Mělník)	Rozhýbej svého avatara stánek MORAVIA CONSULTING (2. poschodí) - W	Tomáš Feltl (Gym. Polička & GYNOME & PĚF UK Praha)	Využití QGIS pro tvorbu tištěných map a atlasů nejen ve školní výuce učebna matematiky (2. poschodí) - W
15:00	15:45	Jan Fuka (RŮŽOVKA.CZ), Matěj Štětka (ČVUT v Praze, FEL, KyR), Monika Lekovská (ZŠ Praha)	Růžovka.cz - LEGO® Education Six Bricks učebna zeměpisu (2. poschodí) - W	Pavel Hodál (NPI ČR)	Mediální výchova v éře umělé inteligence učebna informatiky (1. poschodí) - W	Peter Zafka, Lukáš Janků (MORAVIA CONSULTING)	Vezměte vláček do fyziky! stánek MORAVIA CONSULTING (2. poschodí) - W	Tereza Šmídová (Centrum robotiky, SITMP)	Bankovky pod drobnohledem učebna biologie (2. poschodí) - W
16:00	16:45	Jan Fuka (RŮŽOVKA.CZ), Matěj Štětka (ČVUT v Praze, FEL, KyR), Monika Lekovská (ZŠ Praha)	Růžovka.cz - NOVINKA 2025 LEGO® Education Science (přírodní vědy) - 1. běh učebna zeměpisu (2. poschodí) - W	Eva Nečasová (Nezisková iniciativa AI dětem)	Syntetická realita učebna biologie (2. poschodí) - W	Ondřej Kopecký (PĚF UK Praha)	USB-mikroskop v laboratoři laboratoř informatiky (2. poschodí) - W	Klára Feltlová (Univerzita T. Bati Zlín)	3D modelování nesnadno a pomalu v programu Blender učebna matematiky (2. poschodí) - W
17:00	17:45	Martina Čáslavová (ZŠ Mělník)	Zdravý život s robotem – iRobot Root jako pomocník při výchově ku zdraví učebna zeměpisu (2. poschodí) - W	Monika Kuchtová (TIB)	Strojové učení pro nejmenší – pochop AI pomocí barev a tvarů učebna biologie (2. poschodí) - W	Martin Hlinovský (ČVUT Praha)	Programování robotů sestavených ze stavebnice Brian pomocí programovacího jazyka BriVis – 2. běh laboratoř informatiky (2. poschodí) - W	Jan Schreier (ZŠ a MŠ Ludgeřovice)	Hýbej se, orientuj a řeš úkoly - vytáhneš děti ven z lavic sraz před hlavním vchodem gymnázia - W

Stánky vystavovatelů – 1. poschodí		Stánky vystavovatelů – 2. poschodí		Organizační pokyny		Společenský večer (kulturní dům)	
učebna 1. C	LEARNIGA PRO	učebna 3. C	GLITR	ŠATNA	studovna v přízemí	OTEVŘENÍ SÁLU	19.00
	VIEWSONIC		KERNUN	OBČERSTVENÍ	učebna 3. A (1. poschodí)	WESTERNOVÁ SHOW	19.30
	ZONEPI RESEARCH		UMÍME TO	WC VE VŠECH PATRECH	dámy západní křídlo na konci chodby	SLAVNOSTNÍ RAUT	20.00
RŮŽOVKA.CZ	MICROSOFT/K-NET	páni východní křídlo na konci chodby	WORKSHOP VÝUKA PRÁCE S LASEM		21.00		
učebna 2. C	AKTIVNÍ TRÍDA/PROFIMEDIA	učebna 1. B	MORAVIA CONSULTING	PŘIHLAŠOVACÍ ÚDAJE Wi-Fi	síť: pcveskole	WORKSHOP VÝUKA COUNTRY TANCŮ	21.30
učebna 5. A	ČVUT PRAHA	učebna 7. A	VÝSTAVA VÝROBKŮ		heslo: pcveskole		
učebna 4. A	NADACE ČESKÉ SPOŘITELNY	učebna 3. B	PROSTOR PRO STAVBU SOUTĚŽNÍCH AUTÍČEK	PŘIHLAŠOVACÍ ÚDAJE POČÍTAČE	jméno: konference	SOUTĚŽE O CENY	22.00
učebna 4. B	NPI ČR		heslo: konference				
učebna 2. A	GOOGLE						
	EDUGO SOLUTIONS						

Program 22. ročníku konference – čtvrtek 17. 4. 2025

Digitální technologie v nových RVP				
9:00	9:45	Jan Fuka (RŮŽOVKA.CZ), Matěj Štětka (ČVUT v Praze, FEL, KyR), Monika Lekovská (ZŠ Praha)	Růžovka.cz - programování s LEGO® Education SPIKE™	učebna zeměpisu (2. poschodí) - W
10:00	10:45	Štěpánka Baierlová (ZŠ Labyrinth Brno)	Výuka programování: Jak designovat hodinu, aby se žáci opravdu učili (workshop)	učebna informatiky (1. poschodí) - W
11:00	11:20	Štěpánka Baierlová (ZŠ Labyrinth Brno)	Výuka programování: Jak designovat hodinu, aby se žáci opravdu učili (navazující přednáška)	aula (2. poschodí) - P
Kutilové a badatelé ve školních lavicích				
8:30	8:50	Josef Skopalík (PřF MU Brno)	Radon – automatizace měření a moderní zpracování dat v multioborovém studentském projektu	laboratoř informatiky (2. poschodí) - P
9:00	9:45	Peter Zafka, Lukáš Janků (MORAVIA CONSULTING)	Programujeme Otta	stánek MORAVIA CONSULTING (2. poschodí) - W
10:00	10:45	Jan Fuka (RŮŽOVKA.CZ), Matěj Štětka (ČVUT v Praze, FEL, KyR), Monika Lekovská (ZŠ Praha)	Růžovka.cz - NOVINKA 2025 LEGO® Education Science (přírodní vědy) – 2. běh	laboratoř informatiky (2. poschodí) - W
11:00	11:45	Miloš Bukáček (Gymnázium Nové Město na Moravě)	Terénní výuka geografie s podporou mobilních aplikací	sraz před hlavním vchodem gymnázia - W
Digitální technologie v nových RVP				
8:30	8:50	Veronika Štětkařová, Jakub Raida (EKO GYMNÁZIUM BRNO)	Chemie v Minecraftu: "Od protonu k dýni"	učebna matematiky (2. poschodí) - P
9:00	9:45	Petr Nepustil (K-NET)	Postavte si školu v Minecraftu	učebna matematiky (2. poschodí) - W
10:00	10:20	Cyril Brom (MFF UK Praha)	Modelové hodiny o principech počítačů pro žáky ve věku 11 – 16 let	aula (2. poschodí) - P
10:30	10:50	Cyril Brom (MFF UK Praha)	Modelové hodiny o fungování internetu pro žáky ve věku 11 – 16 let	aula (2. poschodí) - P
11:00	11:45	Jiří Chytil (MICROSOFT)	Každý jsme jiný	učebna matematiky (2. poschodí) - W
Umělá inteligence prakticky				
9:00	9:45	Jakub Roh (NEŽ ZAZVONÍ)	AI jako aktivní účastník výuky: Interaktivní využití umělé inteligence přímo ve třídě	laboratoř informatiky (2. poschodí) - W
10:00	10:45	Peter Zafka, Lukáš Janků (MORAVIA CONSULTING)	Výuka umělé inteligence s roboty hravě a prakticky	stánek MORAVIA CONSULTING (2. poschodí) - W
11:00	11:20			
11:30	11:50	Lukáš Vrba (Smíchovská SPŠ a gymnázium)	Umělá inteligence v hudbě: Nové možnosti pro výuku a tvorbu	aula (2. poschodí) - P
Umělá inteligence prakticky				
8:30	8:50	Lukáš Vrba (Smíchovská SPŠ a gymnázium)	Od fotografie k 3D modelu: Jak využít AI pro snadnou tvorbu objektů	učebna informatiky (1. poschodí) - P
9:00	9:45	Josef Dašek (GOOGLE)	AI a Google for Education: Nové možnosti učení a práce	učebna informatiky (1. poschodí) - W
10:00	10:45	Jiří Chytil (MICROSOFT)	AI jako kopilot pedagoga	učebna matematiky (2. poschodí) - W
11:00	11:45	Petr Sedlák (ZŠ Nové Město na Moravě)	Využití AI modelů historických postav ve výuce	učebna informatiky (1. poschodí) - W
Digitální technologie v nových RVP				
8:30	8:50	Peter Truchan (Gymnázium sv. Andreja Ruzomberok)	SCRUM v PBL	aula (2. poschodí) - P
9:00	9:20	Martina Rejhová (Smíchovská SPŠ a gymnázium)	Fake News včera a dnes	aula (2. poschodí) - P
9:30	9:50	Martina Rejhová (Smíchovská SPŠ a gymnázium)	Digitální závislost u žáků: Jak ji rozpoznat a jak pomoci?	aula (2. poschodí) - P
10:00	10:45	Veronika Hájková (ZŠ Sedlec- Prčice), Jan Němec (Glitr)	Vzdělávácí únikové hry v mobilní aplikaci Glitr	učebna zeměpisu (2. poschodí) - W
11:00	11:20	Karolína Záborská, Tereza Šmídová (Centrum robotiky, SITMP)	Černobyl v učebnách: technologie a věda v praxi	učebna zeměpisu (2. poschodí) - P
11:30	11:50	Lukáš Pomazal (JU České Budějovice)	Gramatik a Gramatýnka aneb Sběrka úloh propojujících témata informatiky a českého jazyka	učebna zeměpisu (2. poschodí) - P

Oběd: 11:30–13:00

Nezapomeňte si před odjezdem vyzvednout v kanceláři školy certifikát o účasti.

Nashledanou na 23. ročníku konference Počítač ve škole 31. 3. – 2. 4. 2026