


Program 21. ročníku konference – úterý 26. 3. 2024 (kulturní dům)

Prezence od 9:00 v kulturním domě // Připojení k Wi-Fi (kulturní dům i gymnázium): síť pveskole, heslo pveskole

Novinky a hlavní témata	
10:00	Oficiální zahájení 21. ročníku konference Počítač ve škole
10:10 Jiří Nantl (MŠMT)	Aktuální plány MŠMT v oblasti vzdělávací politiky
10:30 Anna Stočesová Martinková (MŠMT)	Prevence digitální propasti – Národní plán obnovy 2024 a souvislosti s revizemi RVP
10:50 Ondřej Neumajer, Irena Fričová, Petr Naske (NPI ČR)	Nastartujte svou školu v digitálním vzdělávání s lektory a konzultanty NPI ČR aneb 600 dní na Vaší cestě k digitální škole
11:15 Petr Koubský (redaktor pro vědu a techniku, Deník N)	Odkouzlení psaného textu: Umělá inteligence mění náš vztah k hlavnímu indikátoru vzdělanosti
Blok společnosti Microsoft – generálního partnera konference	
11:50 Karel Klatovský	Microsoft – Partneři ve vzdělávání 
13:00 Organizátoři	Malý dárek ve vašich taškách...
13:15 <i>oběd (jídlna ZŠ, budova sousedí s gymnáziem), prostor pro návštěvu firemních stánků</i>	
Novinky a hlavní témata, prezentace sponzorů	
14:15 Jan Břížďala (Kraj Vysočina)	Data o středním školství v Kraji Vysočina
14:30 Cyril Brom (MFF UK Praha)	ChatGPT: Může ve školách opravdu pomoci?
14:50 Miroslav Staněk (AKTIVNÍ TŘÍDA/PROFIMEDIA)	Ach ta data. Kdo se učí od koho? Co se učí o kom?
15:10 Lukáš Janků (MORAVIA CONSULTING)	create.connect.code – seznamte se s prvním robotem z rodiny HP Robots
15:30 Aleš Ulm (BOHEMIA INTERACTIVE)	Ylands EDU: Společně na učení hrou
15:50 <i>přestávka na kávu, čaj a tradiční konferenční koláčky; prostor pro návštěvu firemních stánků</i>	
16:20 Jiří Jeništa (AV MEDIA SYSTEMS)	Simulační výuka
16:35 Matěj Štětka (RŮŽOVKA.CZ)	Zábavnější hodiny informatiky s LEGO® Education
16:50 Petr Caloň (EDUGO SOLUTIONS)	Chromebooky a Google Workspace pro vzdělávání PLUS
17:05 Robert Šíbl (HCHKR)	Jak oživit hodinu fyziky na pár kliknutí
17:20 Eva Nečasová (Nezisková iniciativa AI dětem)	Tvorba Kurikula umělé inteligence pro ZŠ a SŠ
17:40 David Kudrna (Freelancer)	GeneraceAI: videokurz a soutěž pro školy
18:00 <i>večeře (jídlna ZŠ, budova sousedí s gymnáziem)</i>	

Konference se koná pod záštitou
Ministerstva školství, mládeže
a tělovýchovy,

radního Kraje Vysočina
RNDr. Jana Břížďaly

a starosty Nového Města na Moravě

Děkujeme za podporu zlatým sponzorům



Děkujeme za podporu stříbrným sponzorům



Program 21. ročníku konference – středa 27. 3. 2024 (1. část)

Čas		Metodická podpora pedagogů		Digitální kompetence napříč předměty		Digitální kompetence napříč předměty		Organizační pokyny	
8:00	8:45	Petr Caloň (EDUGO SOLUTIONS)	Novinky ze světa Googlu a chromebooků stánek EDUGO SOLUTIONS (1. poschodí) - W	Alex Fales (AV MEDIA SYSTEMS)	Pohled do blízké budoucnosti přes VR brýle stánek AV MEDIA SYSTEMS (1. poschodí) - W	Eva Fanfulová (NPI ČR)	Nenechte se ošálit aneb Co by měl vědět každý z nás o datech a grafech laboratoř informatiky (2. poschodí) - W	ŠATNA	studovna (přízemí)
								OBČERSTVENÍ	učebna 2. A (1. poschodí)
9:00	9:20	Lenka Blehová (Gymnázium Pardubice)	Naše cesta ICT revizí napříč 8letým gymnáziem učebna fyziky (přízemí) - P	Jaroslav Šindler, Lucie, Šindlerová (LEARNIGA PRO)	Learniga Animační studio: Od teorie k tvorbě učebna zeměpisu (2. poschodí) - W	Tomáš Pravda, Eva Dvořáková (AKTIVNÍ TŘÍDA/PROFIMEDIA)	Dotyková obrazovka Newline jako obrovský tablet v srdci učebny stánek AKTIVNÍ TŘÍDA (1. poschodí) - W	WC VE VŠECH PATRECH	dámy západní křídlo na konci pání východní křídlo na konci
9:30	9:50	Martina Jedličková, Tereza Beránková (Centrum robotiky)	Jak jsme začínali s VR v Centru robotiky učebna fyziky (přízemí) - P					Obědy (jídlna sousední ZŠ)	
10:00	10:20	Martina Majer, Dagmar Chytková (NPI ČR)	ICT koordinátor není školní ajťák! učebna zeměpisu (2. poschodí) - W	Eva Neumannová (PRINT WITH SMILE)	Nová 3D tiskárna PWS400K učebna fyziky (přízemí) - P	Cyril Brom (MFF UK Praha)	Co vědí žáci ZŠ o internetu a co se dokážou naučit? aula (2. poschodí) - P	STŘEDA	13:00–14:00
10:30	10:50			Martin Burián (KARMEN3D)	Jak vzdáleně ovládat školní 3D tiskárny, ušetřit čas a bezpečně je zpřístupnit studentům? učebna fyziky (přízemí) - P	Cyril Brom (MFF UK Praha)	Datová Lhota: Nové modelové hodiny o cloudu, hackování a dalších tématech z 2. sezony seriálu aula (2. poschodí) - P	ČTVRTEK	11:30–13:00
11:00		Prostor pro návštěvu stánků vystavovatelů a diskuzi		Prostor pro návštěvu stánků vystavovatelů a diskuzi		Prostor pro návštěvu stánků vystavovatelů a diskuzi		Večeře (jídlna sousední ZŠ)	
12:00	12:20	Irena Fričová, Ondřej Neumajer, Klára Hránková, Petr Polívka, Eva Fanfulová, Petr Naske (NPI ČR)	Vaše škola a digitální vzdělávání. Nabídka, plány a spolupráce s NPI ČR na Vaší cestě ke smysluplné výuce s technologiemi aula (2. poschodí) - W	Petr Nepustil (K-NET)	Moderní zařízení ve výuce 21. století učebna fyziky (přízemí) - P	Peter Zafka (ZŠ a gym. Navis), Lukáš Janků (MORAVIA CONSULTING)	Animace ve škole stánek MORAVIA CONSULTING (1. poschodí) - W	STŘEDA	18:00–18.45
12:30	12:50			Lukáš Vrba, Martina Řejhová (Smíchovská SPŠ a gymnázium)	Kybernetické základy a tipy učebna fyziky (přízemí) - P			Přihlašovací údaje Wi-Fi	
14:00	14:45	Blanka Kozáková (KVIC Nový Jičín)	Šablony OPJAK podporují ICT a potřebují podporu ICT laboratoř informatiky (2. poschodí) - W	Helena Salátová (ZŠ Hustopeče)	Jak rychle začít s interaktivní výukou a Lumio by SMART stánek AV MEDIA SYSTEMS (1. poschodí) - W	Tomáš Milička (ZŠ JUDr. Josefa Mareše Znojmo)	Jak začít s Minecraftem učebna matematiky (2. poschodí) - W	SÍŤ	pcveskole
15:00	15:45	Petr Polívka, Petr Naske (NPI ČR)	Kybernetická bezpečnost školy s IT guru a lektory NPI ČR učebna zeměpisu (2. poschodí) - W	Lukáš Vrba, Martina Řejhová (Smíchovská SPŠ a gymnázium)	Tvorba efektivních grafů učebna informatiky (1. poschodí) - W	Mihailovski Ljupcho (Maker's Red Box)	Zavedení příběhového obsahu pro rozvoj dovedností pomocí EdTech do českých škol stánek AV MEDIA (1. poschodí) - W	HESLO	pcveskole
16:00	16:45	Petr Caloň (EDUGO SOLUTIONS)	Novinky ze světa Googlu a chromebooků stánek EDUGO SOLUTIONS (1. poschodí) - W	Tomáš Feltl (Gym. Polička & PŘF UK Praha)	Jak jsem opět potkal QGIS, aneb jak zdarma mapovat v terénu s mobilem v ruce, když potřebujete v lese zasázat holinu po „útoku kůrovce“... učebna matematiky (2. poschodí) - W	Tereza Beránková (Centrum robotiky)	Spalte vlnu s Centrem robotiky učebna zeměpisu (2. poschodí) - W	Přihlašovací údaje PC	
								JMÉNO	konference
17:00	17:20	Matyáš Doležal (Smíchovská SPŠ a gymnázium)	Základy publicistiky: Točená reportáž aula (2. poschodí) - P	Lukáš Müller (HCHKR)	Jak učit přírodní vědy názorně, interaktivně a zábavně učebna fyziky (přízemí) - P	Společenský večer (kulturní dům)			
17:30	17:50					SOUTĚŽ O CENY		22:00	
								Výstava výrobků 1. poschodí – učebna 1. A	

Program 21. ročníku konference – středa 27. 3. 2024 (2. část)

Čas		Rozvoj kreativity s podporou ICT	Umělá inteligence ve vzdělávání	Rozvoj kreativity s podporou ICT	Algoritmizace a programování			
8:00	8:20	Martina Jedličková, Tereza Šmídová (Centrum robotiky, SITMP) SAM Labs hrátky s Terkou a Marti učebna zeměpisu (2. poschodí) - W	Karel Klatovský (MICROSOFT) AI jako kopilot pedagoga učebna matematiky (2. poschodí) - W	Miroslav Staněk (AKTIVNÍ TRÍDA/PROFIMEDIA) Ach ta data. Kdo se učí od koho? Co se učí o kom? stánek AKTIVNÍ TRÍDA (1. poschodí) - W	Jakub Raida (EKO gymnázium Brno) Tvorba her v C# ve školním prostředí aula (2. poschodí) - P			
8:30	8:50				Sven Dražan, Petra Hutařová (Umíme to) Umíme informatiku - Osvědčené základy a rozšířené možnosti jak procvičovat novou informatiku aula (2. poschodí) - P			
9:00	9:45	Matěj Štětka (ČVUT v Praze, FEL, KyR) Workshop Růžovka.cz - laserové gravírování a řezání s FLUX Ador laboratoř informatiky (2. poschodí) - W	Peter Zafka (ZŠ a gym. Navis), Lukáš Janků (MORAVIA CONSULTING) Roboti a AI stánek MORAVIA CONSULTING (1. poschodí) - W	Petr Nepustil (K-NET) Postavte si školu v Minecraftu učebna matematiky (2. poschodí) - W	Vojtěch Kamarád (H-Edu) Informatika s Emilem aneb jak novou informatiku učí více než 450 škol v ČR aula (2. poschodí) - W			
10:00	10:45	Tomáš Feltl (Gym. Polička & PřF UK Praha), Petr Šmejkal (PřF UK Praha) MoleGraph – STEM, nová informatika, programování, školní měření – pojdte to vyzkoušet! laboratoř informatiky (2. poschodí) - W	Eva Nečasová (Nezisková iniciativa AI dětem) AI v informatice na 1. stupni – roboti Ju a Pi učebna informatiky (1. poschodí) - W	Alex Fales (AV MEDIA SYSTEMS) VEX IQ - pokročilá robotická stavebnice stánek AV MEDIA SYSTEMS (1. poschodí) - W	Rudolf Klenovský, Kateřina Szerudová (BOHEMIA INTERACTIVE) Ylands EDU: Programování hrou učebna matematiky (2. poschodí) - W			
11:00	12:00	Prostor pro návštěvu stánků vystavovatelů a diskuzi	Prostor pro návštěvu stánků vystavovatelů a diskuzi	Prostor pro návštěvu stánků vystavovatelů a diskuzi	Prostor pro návštěvu stánků vystavovatelů a diskuzi			
12:00	12:45	Michala Kotlasová (Zonepi Research) MODI - chytré programovatelné kostičky učebna zeměpisu (2. poschodí) - W	Oldřich Horáček (HWKITCHEN), Hana Šandová (Městská knihovna Polička & Gym. Jana Keplera) Jak nasadit microbit ve výuce s využitím AI (1. běh) laboratoř informatiky (2. poschodí) - W	Jiří Havlík (EDUTEAM) Pracovní činnosti s EDU strojky aneb rozvíjíme dovednosti pro život stánek AKTIVNÍ TRÍDA (1. poschodí) - W	Alex Fales (AV MEDIA SYSTEMS) Raz-dva-tři-GO! Rozjeďte informatiku na prvním stupni stánek AV MEDIA SYSTEMS (1. poschodí) - W			
14:00	14:20	Jakub Novotný (AKTIVNÍ TRÍDA/PROFIMEDIA) Roboti a robotické stavebnice Aktivní třídy v praktickém workshopu stánek AKTIVNÍ TRÍDA (1. poschodí) - W	Bronislav Balek (LF MU Brno, Simulační centrum) Umělá inteligence a monitor životních funkcí učebna fyziky (přízemí) - W	Martin Kůrka (JU České Budějovice) Metoda CLIL ve výuce informatiky: Kódování a přenos dat aula (2. poschodí) - P	Zuzana Kuželová (MICROSOFT) Nová informatika v praktických příkladech učebna informatiky (1. poschodí) - W			
14:30	14:50			Radek Švehla (ViewSonic) Jak pracovat s interaktivními panely ViewSonic aula 2. poschodí) - P				
15:00	15:20	Jakub Pinkr, Jiří Vaniček (JU České Budějovice) STEM úlohy s micro:bitem laboratoř informatiky (2. poschodí) - W	Bronislav Balek (LF MU Brno, Simulační centrum) AI v medicíně učebna fyziky (přízemí) - P	Peter Zafka (ZŠ a gym. Navis), Lukáš Janků (MORAVIA CONSULTING) Pojďte si postavit a naprogramovat prvního HP robota stánek MORAVIA CONSULTING (1. poschodí) - W	Rudolf Klenovský, Kateřina Szerudová (BOHEMIA INTERACTIVE) Ylands EDU: Programování hrou učebna matematiky (2. poschodí) - W			
15:30	15:45							
16:00	16:20	Miroslav Sláma (ZŠ Nové Město na Moravě) Chytrá domácnost s Microbitem: Průzkum světa IoT a senzorů laboratoř informatiky (2. poschodí) - W	Eva Nečasová (Nezisková iniciativa AI dětem) AI v informatice na 2. stupni – Karty učebna fyziky (přízemí) - W	Tomáš Pravda, Eva Dvořáková (AKTIVNÍ TRÍDA/PROFIMEDIA) Dotyková obrazovka ActivPanel jako místo, kde se vše setkává. Nyní společně se zcela novou tvůrčí aplikací Explain Everything. stánek AKTIVNÍ TRÍDA (1. poschodí) - W	Václav Šimandl, Jakub Pinkr (JU České Budějovice) Opomíjené části algoritmizace aneb umět programovat neznamená jen tvořit kód aula (2. poschodí) - P			
16:30	16:50				Petr Naske (NPI ČR) Python a pixelart (nejen) pro dívky aneb s imagiCharm motivujeme k rozvoji informatického myšlení aula (2. poschodí) - P			
17:00	17:45	Monika Lekovská (ZŠ E. Beneše Praha), Matěj Štětka (ČVUT v Praze, FEL, KyR) Workshop Růžovka.cz - programování s LEGO® Education SPIKE™ učebna matematiky (2. poschodí) - W	Oldřich Horáček (HWKITCHEN), Hana Šandová (Městská knihovna Polička & Gym. Jana Keplera) Jak nasadit microbit ve výuce s využitím AI (2. běh) laboratoř informatiky (2. poschodí) - W	Daniel Nam (VR School) Virtuální chemická laboratoř stánek AV MEDIA SYSTEMS (1. poschodí) - W	Lenka Forstová (MFF UK Praha) Algoritmus, vstupní brána do výuky programování učebna zeměpisu (2. poschodí) - W			
Stánky vystavovatelů - 1. poschodí			Stánky vystavovatelů - 2. poschodí					
EDUGO SOLUTIONS		učebna 3. C	AKTIVNÍ TRÍDA	učebna 4. A	BOHEMIA INTERACTIVE	učebna 2. C	MICROSOFT, K-NET	učebna 4. C
LEARNIGA PRO		učebna 8. A	MORAVIA CONSULTING	učebna 1. C	KARMEN3D	učebna 2. B	RŮŽOVKA.CZ	učebna 6. A
VR DATACENTRUM			MAKER'S RED BOX	učebna 3. A			HCHKR	učebna biologie
VIEWSONIC			AV MEDIA SYSTEMS	učebna 3. B			H-EDU	
ZONEPI RESEARCH			NPI ČR				HWKITCHEN	

Program 21. ročníku konference – čtvrtek 28. 3. 2024

Algoritmizace a programování				
9:00	9:45	Rudolf Klenovský, Kateřina Szerudová (BOHEMIA INTERACTIVE)	Ylands EDU: Programování hrou	učebna matematiky (2. poschodí) - W
10:00	10:45	Hana Sandová (Městská knihovna Polička & Gymnázium Jana Keplera)	Magické propojení BBC micro:bit & Lego	učebna matematiky (2. poschodí) - W
11:00	11:45	Miroslav Sláma (ZŠ Nové Město na Moravě)	Chytrá domácnost s Microbitem: Průzkum světa IoT a senzorů	laboratoř informatiky (2. poschodí) - W
12:00	13:00	<i>oběd (jídelna ZŠ, budova sousedí s gymnáziem)</i>		
Rozvoj kreativity s podporou ICT				
9:00	9:45	Jana Havlíková (EDUTEAM), Lukáš Janků (MORAVIA CONSULTING)	Využití digitálního mikroskopu	stánek MORAVIA CONSULTING (1. poschodí) - W
10:00	10:45	Miloš Bukáček (Gym. Nové Město na Moravě)	Zahradničení s microbitem a vlastní mobilní aplikací	laboratoř informatiky (2. poschodí) - W
11:00	11:20	Bohumila Kroupová (ZŠ Brno, Husova)	Aplikace informatiky ve fyzice nebo naopak?	učebna matematiky (2. poschodí) - P
12:00	13:00	<i>oběd (jídelna ZŠ, budova sousedí s gymnáziem)</i>		
Metodická podpora pedagogů				
9:00	9:20	Petr Naske (NPI ČR)	DIGIakce, DIGIkoalice a další partnerství s NPI ČR pro firmy a školy v digitálním vzdělávání	aula (2. poschodí) - P
9:30	9:50	Tomáš Feltl (Gym. Polička & PřF UK Praha)	3D tiskárny v síti – naše cesta od SafeQ ke Karmen cloudu	aula (2. poschodí) - P
10:00	10:20	Jiří Chytil (MICROSOFT)	Digitální školní tabule a jak na ni	aula (2. poschodí) - P
10:30	10:50	Jiří Chytil (MICROSOFT)	Digitální ředitelna	aula (2. poschodí) - P
11:00	11:20	Miriam Sedláčková (NPI ČR)	K čemu je eGovernment?	aula (2. poschodí) - P
11:30	11:50	Matyáš Doležal (Smíchovská SPŠ a gymnázium)	Základy publicistiky: Zpráva	aula (2. poschodí) - P
12:00	13:00	<i>oběd (jídelna ZŠ, budova sousedí s gymnáziem)</i>		
Digitální kompetence napříč předměty				
9:00	9:45	Andrej Novik (1. Scioškola)	GULAG XR - rozšířená + virtuální realita a AI ve výuce moderních dějin	laboratoř informatiky (2. poschodí) - W
10:00	10:45	Jaroslav Sindler (LEARNIGA PRO) Lukáš Janků (MORAVIA CONSULTING)	Animované tipy a triky	stánek MORAVIA CONSULTING (1. poschodí) - W
11:00	11:45	Jan Němec, Veronika Hájková (ZŠ Sedlec-Prčice)	Tvorba venkovních únikových her v mobilní aplikaci	učebna zeměpisu (2. poschodí) - W
12:00	13:00	<i>oběd (jídelna ZŠ, budova sousedí s gymnáziem)</i>		
Umělá inteligence ve vzdělávání				
9:00	9:45	Tomáš Průdek (Gym. Nové Město na Moravě)	Použití AI ve výuce jazyků	učebna informatiky (1. poschodí) - W
10:00	10:45	Andrej Novik (1. Scioškola)	AI jako pomocník při přípravě hodin	učebna informatiky (1. poschodí) - W
11:00	11:45	Miloš Bukáček (Gym. Nové Město na Moravě)	Vytvořte si vlastní mobilní aplikaci s prvky AI	učebna informatiky (1. poschodí) - W
12:00	13:00	<i>oběd (jídelna ZŠ, budova sousedí s gymnáziem)</i>		

Nezapomeňte si před odjezdem vyzvednout v kanceláři školy certifikát o účasti.

Nashledanou na 22. ročníku konference Počítač ve škole 15. 4. – 17. 4. 2025