


Program 19. ročníku konference – úterý 12. 4. 2022 (kulturní dům)

Prezence od 9:00 v kulturním domě

Revize kurikula, Národní plán obnovy	
10:00	Organizátoři, zástupci zřizovatele, města Oficiální zahájení 19. ročníku konference Počítač ve škole
10:10	Ondřej Neumajer (NPI ČR) Proměny digitálního vzdělávání – akcelerace i stagnace
10:35	Lucie Gregůrková (MŠMT) Digitalizace škol díky Národnímu plánu obnovy
11:00	Daniela Růžičková (NPI ČR) Revize ICT kurikula 2022, ohlédnutí za prvním rokem příprav nové výuky
11:20	Tomáš Řebíček (NPI ČR) Podpora v rámci revize RVP ZV, IT Guru
11:30	Irena Fričová (NPI ČR) Národní plán obnovy – komponenta 3.1 v režii NPI ČR
11:45	Josef Slovák (NPI ČR) Podpora projektu SYPO/NPI školám – revize ZV ICT a digitální gramotnosti
12:00	Jan Jiterský (MŠMT) Hlavní směry revize RVP ZV
Blok společnosti Microsoft – generálního partnera konference	
12:20	Karel Klatovský Microsoft – Partneři ve vzdělávání 
13:30	<i>oběd (jídlna ZŠ, budova sousedí s gymnáziem)</i>
Hlavní témata, prezentace sponzorů	
14:30	Bohumír Soukup (SGP SYSTEMS) Nová výuka informatiky se zaměřením na programování od 1. třídy ZŠ až do maturity – zkušenosti z Polska
14:50	Cyril Brom (MFF UK Praha) Miskoncepce při výuce programování
15:10	Daniel Lessner (JŠI) Modelování v novém RVP
15:30	Miroslav Staněk (PROFIMEDIA) Zachraňte Ohma!
15:50	Libor Švejda (Gymnázium Mladá Boleslav) Jak dál po „Blockly“ nástrojích?
16:00	Roman Vejražka (UNICORN UNIVERSITY) Zlepšíme technologie i ve vaší škole
16:10	Daniel Lessner, Petr Naske (JŠI) 20 let Jednoty školských informatiků
16:25	<i>přestávka na kávu, čaj a tradiční konferenční koláčky</i>
16:55	Jiří Jeništa (AV MEDIA SYSTEMS) Jak rozumně využít NPO na nákup nejen robotiky
17:10	Radovan Jansa (EDUGO SOLUTIONS) Chromebooky patří do škol!
17:25	Aleš Ulm, Martin Bukáček (BOHEMIA INTERACTIVE) Tvorba 3D světů a blokové programování s Ylands EDU
17:40	Cyril Brom (MFF UK Praha) Výukové počítačové hry
17:55	Vladimír Herber (PřF MU Brno) Učíme se hrou?
18:10	Radko Sáblik (Smíchovská SPŠ a gymnázium) Projekt Komenský 2.0 a Evropa 2.0
18:20	Miroslav Sláma (ZŠ Nové Město na Moravě) BETT – veletrh vzdělávacích technologií v Londýně
18:30	<i>večeře (jídlna ZŠ, budova sousedí s gymnáziem)</i>

Připojení k Wi-Fi (kulturní dům i gymnázium): síť pcveskole, heslo pcveskole

Konference se koná pod záštitou
Ministerstva školství, mládeže
a tělovýchovy,

radního Kraje Vysočina
RNDr. Jana Břížďaly

a starosty Nového Města na Moravě
Michala Šmardy



Děkujeme za podporu zlatým sponzorům



Děkujeme za podporu stříbrným sponzorům



Program 19. ročníku konference – středa 13. 4. 2022 (1. část)

Čas		Didaktika školské informatiky 1	Digitální kompetence v humanitních předmětech	Novinky pro vaši školu	Organizační pokyny	
8:00	8:20	Cyril Brom (MFF UK Praha) Datová Lhota: O „digitálních technologiích“ od 4. do 6. třídy zábavně aula (2. poschodí) - P	Kateřina Parvonič (ZŠ Světoplavci) Jak využít mezipředmětové informatiku na 1. stupni laboratoř informatiky (2. poschodí) - W		ŠATNA	velká studovna (přízemí)
	8:30	Aleš Ulm, Martin Bukáček (BOHEMIA INTERACTIVE) Tvorba 3D světů a blokové programování s Ylands EDU aula (2. poschodí) - P			OBČERSTVENÍ	učebna 8. A (1. poschodí)
9:00	9:20	Karel Klatovský (MICROSOFT) Spravujeme školu moderně – správa IT pro všechny platformy aula (2. poschodí) - P	Lenka Feltlová (Gymnázium Polička) 3D modelování ve výtvarné výchově snadno a rychle učebna matematiky (2. poschodí) - W	Miroslav Staněk, Jakub Novotný (PROFIMEDIA) Jak na nové RVP? Pomůcky (nejen) pro novou informatiku stánek PROFIMEDIA (1. poschodí) - W	WC VE VŠECH PATRECH	dámy západní křídlo na konci chodby páni východní křídlo na konci chodby
9:30	9:50	Petr Naske (NPI ČR) a kol. Centra Elixíru do škol a kolegiální vzdělávání učitelů od MŠ po SŠ aula (2. poschodí) - P			Obědy (jídelna sousední ZŠ)	
10:00	10:20	Pavel Valenta (MICROSOFT) Data sem, data tam, já se na ně podívám učebna matematiky (2. poschodí) - W	Jana Včelíková (ZONER SOFTWARE) Zoner Photo Studio X aneb efektivní práce s fotografií na hodinách informatiky aula (2. poschodí) - P	Petr Naske, Tomáš Řebíček (NPI ČR), Petr Polivka (NPI ČR) IT guru (poradna) pro ředitele a IT správce/metodiky ve škole učebna fyziky (přízemí) - W	STŘEDA	13:00–14:00
10:30	10:50		Lenka Janáčková, Lucie Vajnerová (UNICORN UNIVERSITY) Setřeste stereotypy humanitních předmětů a oživte výuku aula (2. poschodí) - P		ČTVRTEK	12:00–13:00
11:00	12:00	Prostor pro návštěvu stánků vystavovatelů a diskuzi	Prostor pro návštěvu stánků vystavovatelů a diskuzi	Prostor pro návštěvu stánků vystavovatelů a diskuzi	Večere (jídelna sousední ZŠ)	
12:00	12:20	Daniel Lessner (JŠI) Coda.io - aplikace pro výuku informačních systémů učebna matematiky (2. poschodí) - W	Lukáš Jakubík (Wikimedia ČR) Common Voice, nahrávání češtiny jako gamifikace mezi účastníky aula (2. poschodí) - P	Pavel Borovička (PROFIMEDIA) Výuka na interaktivní dotykové obrazovce a videokonferenčním monitoru aneb "Interaktivní souzenci v akci" stánek PROFIMEDIA (1. poschodí) - P	STŘEDA	18.00–18.45
12:30	12:50		Sára Lipnerová, Anna Boček Ronovská (UP Olomouc) Možnosti dialogu výtvarné výchovy a digitálních technologií učebna informatiky (1. poschodí) - P	Roman Vejražka, Jiří Lanc (UNICORN UNIVERSITY) I školní informační systém by měl být trendy aula (2. poschodí) - P	Přihlašovací údaje Wi-Fi	
14:00	14:20	Petr Podařil (MASTEREYE) Impero Education Pro a Howyar SysReturn aula (2. poschodí) - P	Klára Feltlová (UTB Zlín) Jak začít se stop motion animací? laboratoř informatiky (2. poschodí) - W	Pavel Roubal (Gymnázium Pacov) Digitální technologie podle RVP INF2021 (https://opocitacich.cz/) učebna informatiky (1. poschodí) - W	SÍŤ	pcveskole
14:30	14:50	Dominika Herdová (Nadace O2) O2 Chytrá škola aula (2. poschodí) - P			HESLO	pcveskole
15:00	15:45	Petr Naske (NPI ČR), Daniel Lessner (JŠI) Kolegiální podpora mezi učiteli informatiky - infosetkání zájemců o projekt JŠI aula (2. poschodí) - W	Lukáš Jakubík (Wikimedia ČR) Jak (ne)pracovat s Wikipedií učebna informatiky (1. poschodí) - W	Miroslav Staněk, Jakub Novotný (PROFIMEDIA) Jak na nové RVP? Pomůcky (nejen) pro novou informatiku stánek PROFIMEDIA (1. poschodí) - W	Přihlašovací údaje PC	
16:00	16:20	Libor Švejda (Gymnázium Mladá Boleslav) Programování webových stránek (základy HTML a JavaScriptu) učebna matematiky (2. poschodí) - W	Lukáš Vrba, Martina Řejhová (Smíchovská SPŠ a gymnázium) Tvorba animací laboratoř informatiky (2. poschodí) - W	Petr Nepustil (MICROSOFT) Moderní zařízení ve výuce 21. století aula (2. poschodí) - P	JMÉNO	konference
16:30	16:50				HESLO	konference
17:00	17:45	Karel Klatovský (MICROSOFT) Office a nová informatika aula (2. poschodí) - W (mobilní učebna Microsoft)	Miloš Bukáček (Gymnázium Nové Město na Moravě) Omalovánky pro děti aneb STEAM v praxi učebna matematiky (2. poschodí) - W	Václav Černík (Gymnázium Žďár nad Sázavou) Earth Space Lab – interaktivní 3D animace využitelné v zeměpisu nebo fyzice učebna zeměpisu (2. poschodí) - W	Společenský večer (kulturní dům)	
					OTEVŘENÍ SÁLU	18.45
					ŽONGLÉRSKÁ SHOW	19.15
					SLAVNOSTNÍ RAUT	20.00
					WORKSHOP ŽONGLOVÁNÍ	21.00
					PANÁČKOVÁ SOUTĚŽ	22.00
					SOUTĚŽ O CENY	22:30
					Výstava výrobků	
					2. poschodí – učebna 3. A (možnost diskuze s autory výrobků ve středu v 11:45)	

Program 19. ročníku konference – středa 13. 4. 2022 (2. část)

Čas		Gamifikace ve výuce	Technologické trendy	Didaktika školské informatiky 2	Stánky vystavovatelů	
8:00	8:20	Pavel Valenta, Monika Lekovská (Microsoft) Postavte si školu v Minecraftu učebna matematiky (2. poschodí) - W	Bronislav Balek (LF MU Brno) Možnosti kombinované léčby covidu-19 učebna fyziky (přízemí) - P	Jan Schreier (ZŠ Ludgeřovice) Blokové programování ve výuce (nejen) matematiky učebna informatiky (2. poschodí) - W	1. poschodí	
8:30	8:50		Radko Sáblík a studenti (Smíchovská SPŠ a gymnázium) Využití virtuální a rozšířené reality, VR/AR učebna fyziky (přízemí) - P		EDUGO SOLUTIONS	učebna 1. A
9:00	9:45	Eva Fanfulová, Zdeněk Smrčka (NPI ČR) Zajímavé technologie napříč obory učebna zeměpisu (2. poschodí) - W	Petr Caloň (EDUGO SOLUTIONS) Chromebooky patří do škol! učebna fyziky (přízemí) - W	Daniel Šin (JIC) Programovatelná elektronika Arduino laboratoř informatiky (2. poschodí) - W	PROFIMEDIA	učebna 2. A
10:00	10:45	Hana Hyksová (AV MEDIA SYSTEMS) Robotika s VEX - od mateřinek až po maturanty stánek AV MEDIA (1. poschodí) - W	Petr Šmejkal (UK Praha) Výuka chemie ve virtuální realitě s programem Nanome laboratoř informatiky (2. poschodí) - W	Bohumír Soukup (SGP Systems) Výuka programování pro 1. a 2. stupeň ZŠ učebna zeměpisu (2. poschodí) - W	FABLAB BRNO	učebna 3. B
11:00	12:00	Prostor pro návštěvu stánků vystavovatelů a diskuzi			MORAVIA CONSULTING	
12:00	12:20	Monika Vrbová (EDUXE) Pojďme se bavit s LEGO Education stavebnicí SPIKE Essential laboratoř informatiky (1. poschodí) - W	Patrik Kočí (Gymnázium Nový Jičín) 2 roky zkušeností s VR HTC Vive ve výuce přírodních věd učebna fyziky (přízemí) - P	Daniela Růžičková, Eva Fanfulová (NPI ČR) Digitální kompetence a jak na ně učebna zeměpisu (2. poschodí) - W	AV MEDIA SYSTEMS	učebna 1. C
12:30	12:50		Tomáš Feltl (Gymnázium Polička) Další rok s 3D tiskem na gymnáziu v Poličce učebna fyziky (přízemí) - P		JEDNOTA ŠKOLSKÝCH INFORMATIKŮ	
14:00	14:45	Hana Hyksová (AV MEDIA SYSTEMS) Raz-dva-tři! Rozjedte to na prvním stupni s VEX 123 napříč předměty stánek AV MEDIA (1. poschodí) - W	Vítek Škop (Vividbooks) Jak oživit hodinu fyziky a chemie s interaktivními učebnicemi Vividbooks? učebna zeměpisu (2. poschodí) - W	Václav Černík (Gymnázium Žďár nad Sázavou) Algoritmizace v 3D modelování učebna matematiky (2. poschodí) - W	Stánek JŠI Konzultace a neformální setkávání učitelů informatiky k tvorbě ŠVP a setkávání zájemců o činnost buněk informatikářů. Program a nabídky/poptávky setkávání na https://bit.ly/UcimeSpolu .	
15:00	15:45	Rudolf Klenovský, Miroslav Sláma (BOHEMIA INTERACTIVE) Tvorba 3D světů a blokové programování s Ylands EDU učebna matematiky (2. poschodí) - W	Radko Sáblík a studenti (Smíchovská SPŠ a gymnázium) Vývoj her a aplikací do virtuální/rozšířené reality laboratoř informatiky (2. poschodí) - W	Lenka Forstová (MFF UK Praha) Štafetové programování učebna zeměpisu (2. poschodí) - W	2. poschodí	
16:00	16:20	Hana Hyksová (VOŠ, OA a SOU technické Chotěboř) Nová informatika s robotickou stavebnicí VEX GO stánek AV MEDIA (1. poschodí) - W	Petr Caloň (EDUGO SOLUTIONS) Chromebooky patří do škol! učebna zeměpisu (2. poschodí) - W	Hana Šandová (Městská knihovna Polička) Půda (nejen) učitelům aula (2. poschodí) - P	BOHEMIA INTERACTIVE	učebna 7. A
16:30	16:45				ZONER SOFTWARE	
17:00	17:45	Lukáš Vrba (Smíchovská SPŠ a gymnázium) 3D model a příprava na tisk učebna informatiky (1. poschodí) - W	Daniel Šin (JIC) Programovatelná elektronika Micro:bit laboratoř informatiky (2. poschodí) - W	EDUXE	učebna 2. C	
					MASTEREYE	učebna 4. B
					MICROSOFT	
					UNICORN UNIVERSITY	učebna 5. A
					NPI ČR	učebna biologie

Program 19. ročníku konference – čtvrtek 14. 4. 2022

Didaktika školské informatiky 1				
8:00	8:45	Daniel Šín (JIC)	Programovatelná elektronika Micro:bit	učebna informatiky (1. poschodí) - W
9:00	9:45	Libor Švejda (Gymnázium Mladá Boleslav)	Programování webových aplikací v Node.js	učebna matematiky (2. poschodí) - W
10:00	10:45	Štěpánka Baierlová (ZŠ Labyrinth Brno), Roman Podlena (Gymnázium M. Lercha Brno)	Nová informatika = příležitost pro změnu i v hodnocení	učebna zeměpisu (2. poschodí) - W
11:00	11:45	Miloš Bukáček (Gym. Nové Město na Moravě)	Upgradujte svůj pohled na svět	učebna matematiky (2. poschodí) - W
12:00	13:00	<i>oběd (jídelna ZŠ, budova sousedí s gymnáziem)</i>		
Gamifikace ve výuce				
8:00	8:45	Jakub Andrlík (Gymnázium Polička)	Matematika a programování s využitím Arduina	laboratoř informatiky (2. poschodí) - W
9:00	9:45	Kateřina Parvonič (ZŠ Světoplavci)	Deskové hry k rozvoji algoritmizace na prvním stupni	učebna zeměpisu (2. poschodí) - W
10:00	10:45	Tomáš Feltl (Gym. Polička), Petr Šmejkal (UK Praha)	MoleGraph – zkuste přírodovědná měření a programování s Arduinem	laboratoř informatiky (2. poschodí) - W
11:00	11:45			
12:00	13:00	<i>oběd (jídelna ZŠ, budova sousedí s gymnáziem)</i>		
Novinky pro vaši školu				
9:00	9:20	Michael Vlček (MICROSOFT)	Hybridní výuka s Microsoft Teams	aula (2. poschodí) - P
9:30	9:50	Petr Naske (NPI ČR)	Platformy NPI ČR na propojování organizací/firem i lidí (nejen) v digitálním vzdělávání (digikoalice.cz, edusit.cz)	aula (2. poschodí) - P
10:00	10:45	Jiří Lanc, Lenka Janáčková, Roman Vejražka (UNICORN UNIVERSITY)	Propojení nástroje s obsahem	učebna matematiky (2. poschodí) - W
11:00	11:45	Bronislav Balek (LF MU Brno)	Model ručního plicního ventilátoru	aula (2. poschodí) - W
12:00	13:00	<i>oběd (jídelna ZŠ, budova sousedí s gymnáziem)</i>		
Technologické trendy				
8:30	8:50	Tomáš Průdek (Gym. Nové Město na Moravě)	Blockchain a kryptoměny ve výuce	aula (2. poschodí) - P
9:00	9:45	Lenka Feltlová (Gymnázium Polička)	Tvoříme s 3D perem	laboratoř informatiky (2. poschodí) - W
10:00	10:45	Miloš Bukáček (Gym. Nové Město na Moravě)	Vytvořte si vlastní umělou inteligenci	učebna informatiky (1. poschodí) - W
11:00	11:45	Tomáš Průdek (Gym. Nové Město na Moravě)	Nástroje pro práci s kryptoměny	učebna informatiky (1. poschodí) - W
12:00	13:00	<i>oběd (jídelna ZŠ, budova sousedí s gymnáziem)</i>		
Didaktika školské informatiky 2				
8:00	8:45	Pavel Roubal (Gymnázium Pacov)	Práce s textem v programu MS Word aneb NNNNM	učebna matematiky (2. poschodí) - W
9:00	9:45	Bohumír Soukup (SGP Systems)	Výuka programování pro 2. stupeň ZŠ a SŠ	učebna informatiky (1. poschodí) - W
10:00	10:45	Daniel Lessner (JŠI)	Co potřebuje umět učitel informatiky?	aula (2. poschodí) - W
11:00	11:45	Jan Pršala (JU České Budějovice)	BBC micro:bit a informatické myšlení	laboratoř informatiky (2. poschodí) - W
12:00	13:00	<i>oběd (jídelna ZŠ, budova sousedí s gymnáziem)</i>		

Nezapomeňte si před odjezdem vyzvednout v kanceláři školy certifikát o účasti a velikonoční nadílku :-)

Nashledanou na 20. ročníku konference Počítač ve škole 4. 4. – 6. 4. 2023

FabLab Experience – kamion na Vratislavově náměstí

Středa 13. 4. 2022

9:00	10:20	Jan Vejtasa (JIC)	S 3D tiskem od nápadu k výrobku	Vratislavovo náměstí - W
10:30	11:50	Martina Ondrová (JIC)	S laserovou řezačkou od nápadu k výrobku	Vratislavovo náměstí - W
12:00	13:20	Jan Vejtasa (JIC)	S 3D tiskem od nápadu k výrobku	Vratislavovo náměstí - W
13:30	14:50	Martina Ondrová (JIC)	S laserovou řezačkou od nápadu k výrobku	Vratislavovo náměstí - W
15:00	16:20	Jan Vejtasa (JIC)	S 3D tiskem od nápadu k výrobku	Vratislavovo náměstí - W
16:30	17:50	Martina Ondrová (JIC)	S laserovou řezačkou od nápadu k výrobku	Vratislavovo náměstí - W

Čtvrtek 14. 4. 2022

8:30	9:50	Jan Vejtasa (JIC)	S 3D tiskem od nápadu k výrobku	Vratislavovo náměstí - W
10:00	11:20	Martina Ondrová (JIC)	S laserovou řezačkou od nápadu k výrobku	Vratislavovo náměstí - W
12:00	16:00	Jan Vejtasa, Martina Ondrová, Daniel Šín (JIC)	Volný vstup pro veřejnost	Vratislavovo náměstí

