

## CELOSTÁTNÍ KONFERENCE UČITELŮ ZŠ A SŠ

Zveme vás na jubilejní 20. ročník konference Počítač ve škole. Seznamte se s novinkami a trendy ve využívání digitálních technologií ve výuce. Přijďte se inspirovat, diskutovat, vzdělávat, pochlubit i pobavit.



## HLAVNÍ TÉMATA KONFERENCE

### Nová informatika (nejen) na gymnáziu

- Algoritmizace a programování** – jak začít, čím pokračovat a kde skončit?
- Digitální technologie** – co by měli žáci vědět o principech digitálních technologií?
- Informační systémy** – jak fungují a proč někdy nefungují?
- Data a informace** – jak naučit žáky vymezit problém, získat data a nalézt řešení?



### Digitální kompetence v přírodovědných předmětech

- Koncepce** – jak rozvíjet digitální kompetence v přírodních vědách?
- Laborky** – jak na experimenty v biologii, chemii, fyzice a zeměpisu?
- 3D modelování** – jaké nástroje využít a jak začlenit do výuky?
- Terénní výuka** – jak získat, zpracovat a analyzovat data z terénu?



### Sociální sítě a bezpečnost v kyberprostoru

- Sociální sítě** – místo pro rozvoj digitálních kompetencí žáků?
- Online bezpečnost** – před čím a jak chránit žáky na internetu?
- Mediální gramotnost** – jak odhalit fake news, propagandu a mediální stereotypy?
- Virtuální komunity** – lze propojit výuku s virtuálním životním prostorem žáků?



### Technologické trendy

- IoT** – jak na internet věcí ve školních projektech?
- Umělá inteligence** – ChatGPT jako centrální mozek lidstva?
- Virtuální realita** – je ten správný čas nasadit brýle i ve výuce?
- Web 3.0** – blockchain, metaverzum, decentralizace a co na to škola?

INSPIRATIVNÍ  
PŘEDNÁŠKY

PRAKTICKÉ  
WORKSHOPY

VÝSTAVA  
VÝROBKŮ

Revize ICT kurikula

Digitálních kompetence

## PŘIJEĎTE VYSTOUPIT NA KONFERENCI

Rozvíjíte ve výuce digitální kompetence a inženýrské myšlení? Pracujete s digitálními technologiemi? Přijďte představit své nápady a zkušenosti. Nebojte se vystoupit a ukázat výsledky své práce se žáky, právě to zajímá ostatní nejvíce. Připravte si **přednášku** (20 min), **workshop** (45 min) nebo **výrobek na výstavu výrobků**. Vystoupení všech učitelů budou honorována.

### Závazné termíny

**Přihláška přednášky, workshopu a výrobku – do 3. března 2023**

**Ukončení registrace na konferenci – 17. března 2023**

**Registrace firemních účastníků – do 3. března 2023**

## RÁMCOVÝ PROGRAM KONFERENCE

První den konference proběhne tradičně v kulturním domě sousedícím s budovou gymnázia. Druhý a třetí den se konference přesune do budovy gymnázia, kde bude probíhat Veletrh firem, přednášky a workshopy v několika sekcích a výstava výrobků. Nebude chybět ani tradiční společenský večer.

### Komu je konference určena

- ředitelům škol, metodikům ICT
- učitelům přírodovědných, společenských a humanitních předmětů
- učitelům informatiky
- učitelům a pracovníkům v zájmovém a neformálním vzdělávání
- firmám působícím v sektoru vzdělávání

## KONTAKT NA ORGANIZÁTORY

Miloš Bukáček  
Gymnázium Vincence Makovského se sportovními třídami  
Leandra Čecha 152  
592 31 Nové Město na Moravě  
tel.: 566 585 045, mobil: 723 920 201  
[bukacek@gynome.cz](mailto:bukacek@gynome.cz)

## Ubytování

Pro zájemce z řad učitelů i firemních účastníků bude rezervováno ubytování v penzionech v Novém Městě na Moravě a blízkém okolí.

## Akreditace

Konference je akreditována MŠMT v systému DVPP  
č. j. 14317/2021-2-462  
v délce 25 hodin.  
Možnost hradit ze šablon.

## Poplatek učitelé

Poplatek zahrnuje organizační náklady, zpracování a vydání tištěného sborníku anotací a společenský program.

- učitelé (3 dny): 1 790 Kč
- učitelé (2 dny): 1 790 Kč
- učitelé (1 den): 1 490 Kč

## Poplatek firmy

Podrobné informace o různých možnostech účasti vaší firmy na konferenci najdete na [webu konference](#).

