

Program 22. ročníku konference – úterý 15. 4. 2025 (kulturní dům)

Prezence od 9:00 v kulturním domě // Připojení k Wi-Fi (kulturní dům i gymnázium): síť pcveskole, heslo pcveskole

Novinky a hlavní témata	
10:00	Oficiální zahájení 22. ročníku konference Počítač ve škole
10:10	Ondřej Neumajer (NPI ČR) Učitelem v době AI a jak se z toho nezbláznit
10:30	Eva Nečasová (AI dětem) Kurikulum umělé inteligence pro základní a střední školy
10:50	Daniela Růžičková (NPI ČR) Jak jsme na tom s revizemi RVP – PV, ZV, G, SOV
11:10	Jiří Vaníček (Jihočeská univerzita České Budějovice) Informatika s bobříkem: nechejme žáky diskutovat o informatice
11:30	Petr Naske (NPI ČR) Společně na digitalizaci ve školách 2026+ aneb Spolupráce škol s firmami a dalšími partnery
Blok společnosti Microsoft – generálního partnera konference	
11:50	Karel Klatovský Microsoft – Partneři ve vzdělávání
	
13:00	Organizátoři Malý dárek ve vašich taškách...
13:15	<i>oběd (jídlna ZŠ, budova sousedí s gymnáziem), prostor pro návštěvu firemních stánků</i>
Novinky a hlavní témata, prezentace sponzorů	
14:15	Otakar Čerba (Západočeská univerzita Plzeň) Kartografie pro nekartografy
14:35	Přemysl Štych (PřF UK Praha) Copernicus Academy CZ – družicová data a GIS ve škole
14:55	Miroslav Staněk (AKTIVNÍ TŘÍDA/PROFIMEDIA) PASCO online konference 2024
15:15	Josef Dašek (GOOGLE), Petr Caloň (EDUGO) Google pro vzdělávání a EDUGO
15:35	Jan Fuka, Matěj Štětka, Monika Lekovská (RŮŽOVKA.CZ) Růžovka.cz - kompletní vybavení pro školy / NOVINKA 2025 LEGO® Education Science
15:55	Lukáš Janků (MORAVIA CONSULTING) Nuda v Brně? Ani náhodou!
16:15	<i>přestávka na kávu, čaj a tradiční konferenční koláčky; prostor pro návštěvu firemních stánků</i>
16:45	Jiří Jeništa (AV MEDIA SYSTEMS) Strategie postupné obměny a udržitelnosti techniky
17:00	Martin Hlinovský (ČVUT Praha) Stavebnice Brian
17:15	Radka Felixová (Nadace České spořitelny) Skoala a Den pro školu od Nadace ČS
17:30	Josef Šlerka (FF UK Praha) Osvěta o AI místo výuky AI?
18:00	<i>večeře (jídlna ZŠ, budova sousedí s gymnáziem)</i>

Děkujeme za podporu zlatým sponzorům

Konference se koná pod záštitou

náměstka hejtmána Kraje Vysočina
Mgr. Pavla Fraňka

a starosty Nového Města na Moravě
pana **Michala Šmardy**



AKTIVNÍ TŘÍDA

Google Workspace
for Education



MORAVIA
Education



npi | Národní pedagogický institut
České republiky



Růžovka.cz
od roku 1992

Děkujeme za podporu stříbrným sponzorům

Kraj Vysočina



AV MEDIA
SYSTEMS



FACULTY
OF ELECTRICAL
ENGINEERING
CTU IN PRAGUE

NADACE
České spořitelny

Den pro školu | **skoala**

Program 22. ročníku konference – středa 16. 4. 2025 (1. část)

Čas		Metodická podpora pedagogů		Digitální technologie v nových RVP		Digitální technologie v nových RVP		Umělá inteligence prakticky/Digitální technologie v nových RVP	
8:00	8:20	Ondřej Kopecký (PřF UK Praha)	USB-mikroskop a jeho možnosti využití ve výuce přírodních věd učebna biologie (2. poschodí) - P	Bronislav Balek (LF MU Brno)	Mechanické srdeční podpory levé komory aula (2. poschodí) - P	Martina Řejhová (Smíchovská SPŠ a gymnázium)	Fake News v praxi – jak rozpoznat a učit kritické myšlení? učebna zeměpisu (2. poschodí) - W	Jaromír Žák, Jaroslav Paroubek (SŠ a ZŠ Planá)	AI a Arduino: Barevné programování pro začátečníky učebna jazyků (1. poschodí) - W
8:30	8:50	Lenka Blehová (Gymnázium Pardubice)	Kompetenční výuka – možnost, jak účelně zařadit digikompetence učebna biologie (2. poschodí) - P	Radko Sáblik (Smíchovská SPŠ), M. Slezák, A. Petrová, A. Jurík (Unie škol inovativních)	Unie škol inovativních aula (2. poschodí) - P				
9:00	9:45	Lenka Blehová (Gymnázium Pardubice)	Kompetenční výuka – prakticky učebna biologie (2. poschodí) - W	Zuzana Kuželová, Jiří Chytil (MICROSOFT)	Nová informatika v praktických příkladech učebna matematiky (2. poschodí) - W	Eva Dvořáková (AKTIVNÍ TRÍDA/PROFIMEDIA)	Dotyková obrazovka Newline jako obrovský tablet v srdci učebny stánek AKTIVNÍ TRÍDA (1. poschodí) - W	Radovan Lupták (AI dětem)	Jak použít jazykové modely pro zlepšení výuky informatiky (focus group aplikace Tiny) aula (2. poschodí) - W
10:00	10:45	Petr Polivka, Petr Súkeník (NPI ČR)	IT audit, konec podpory 2025 aula (2. poschodí) - W	Radka Felixová (NADACE ČESKÉ SPORITELNY)	Skoala učebna matematiky (2. poschodí) - W	Petr Caloň (EDUGO SOLUTIONS)	Dálková správa Chromebooků a tabletů s androidem stánek EDUGO (1. poschodí) - W	AV MEDIA SYSTEMS	Robotika od začátku do konce s příměsí AI učebna jazyků (1. poschodí) - W
11:00	12:00	Prostor pro návštěvu stánků vystavovatelů a diskuzi		Prostor pro návštěvu stánků vystavovatelů a diskuzi		Prostor pro návštěvu stánků vystavovatelů a diskuzi		Prostor pro návštěvu stánků vystavovatelů a diskuzi	
12:00	12:20	Jiří Chytil, Aleš Michálek (NPI ČR)	Bezpečné IT pro moderní školy učebna matematiky (2. poschodí) - P	Michala Kotlasová (ZONEPI RESEARCH)	M1 Ultra: Laserové gravírování ve školní praxi laboratoř informatiky (2. poschodí) - W	Petr Naske (NPI), Jan Němec (Glitr), Veronika Hájková (ZŠ Sedlec-Prčice), Petr Tecl (Unicorn), Tomáš Hamberger (MPO)	Máte nápad na inovaci v digitálním vzdělávání? Aneb diskusní workshop k výzvám a projektům se zástupci MPO, DIGIKOALICE a škol aula (2. poschodí) - W	AV MEDIA SYSTEMS	Simulační výuka ve VR učebna jazyků (1. poschodí) - W
12:30	12:50	Petr Nepustil (K-NET)	Moderní zařízení ve výuce 21. století učebna matematiky (2. poschodí) - P						
14:00	14:45	Petr Naske, Tereza Tolde, Markéta Cejnarová, Nikol Svirak (NPI ČR)	DIGIakce školy školám: Inspirace pro spolupráci škol, firem a dalších partnerů s týmy a konzultanty NPI ČR aula (2. poschodí) - W	Jaroslav Šindler, Lucie Šindlerová (LEARNIGA PRO)	Čtyři klíčové principy animace učebna zeměpisu (2. poschodí) - W	Klára Feltlová (Univerzita T. Bati Zlín)	3D modelování snadno a rychle v aplikaci SculptGL laboratoř informatiky (2. poschodí) - W	Peter Zafka (AI dětem)	Umělá inteligence a bbc micro:bit - lze propojit informatiku s tělocvikem? učebna informatiky (1. poschodí) - W
15:00	15:20	Jiří Chytil (MICROSOFT)	Každý jsme jiný učebna matematiky (2. poschodí) - W	Václav Šimandl (JU České Budějovice)	Snadné a rychlé získání aktuálních dat pro výuku hromadného zpracování dat aula (2. poschodí) - P	Petr Caloň (EDUGO SOLUTIONS)	Chromebooky a Chrome OS Flex – novinky a praktické využití stánek EDUGO (1. poschodí) - W	Karolína Zábranská (Centrum robotiky, SITMP)	Vítejte v Magické škole laboratoř informatiky (2. poschodí) - W
15:30	15:50			Petra Hutařová, Sven Dražan (UMÍME TO)	Umíme to – Procvičování učiva zábavně a efektivně aula (2. poschodí) - P				
16:00	16:45	Dagmar Chytková, Petra Funioková (NPI ČR)	ICT koordinátor není školní ajťák! aula (2. poschodí) - W	Pavel Roubal (Gymnázium Pacov)	IS: návrh a tvorba evidence dat (v Tabidoo.cloud) učebna informatiky (1. poschodí) - W	Pavel Borovička (AKTIVNÍ TRÍDA/PROFIMEDIA)	Dotyková obrazovka ActivPanel jako místo, kde se vše setkává. Nyní společně se zcela novou tvůrčí aplikací Explain Everything. stánek AKTIVNÍ TRÍDA (1. poschodí) - W	Martina Čáslavová (ZŠ Mělník)	Fable na hřišti stánek MORAVIA CONSULTING (2. poschodí) - W
17:00	17:45	Dagmar Chytková, Hana Štaudková (NPI ČR)	Staňte se digitálními lídry škol! aula (2. poschodí) - W	František Ferenz (SPŠ Zlín)	Úvod do praxe prolamování hesel učebna informatiky (1. poschodí) - W	Miroslav Balek (LF MU Brno)	Průtokové Q[l/min.] a tlakové p[cmH_2O] křivky ručního ventilátoru pro umělou ventilaci plic (UVP) učebna jazyků (1. poschodí) - W	Peter Zafka (AI dětem)	(B)riskuj a nezapomeň na ubrousek! učebna matematiky (2. poschodí) - W

Program 22. ročníku konference – středa 16. 4. 2025 (2. část)

Čas		Kutilové a badatelé ve školních lavicích		Umělá inteligence prakticky		Kutilové a badatelé ve školních lavicích		Mapování s podporou ICT/Digitální technologie v nových RVP	
8:00	8:20	Miroslav Šimák (ZŠ Postřelmov)	Konstruktérská akademie laboratoř informatiky (2. poschodí) - P	Radovan Lupták (AI dětem)	Strojové učení s použitím Scratch (Machine Learning for Kids) učebna matematiky (2. poschodí) - W	Peter Zafka, Lukáš Janků (MORAVIA CONSULTING)	Krokoví roboti ve škole stánek MORAVIA CONSULTING (2. poschodí) - W	Marie Mašková, Sylva Vorlová (ARCDATA PRAHA)	Mapujeme v terénu a tvoříme interaktivní mapy učebna informatiky (1. poschodí) - P
8:30	8:50	Tomáš Feltl (Gym. Polička & GYNOME & PĚF UK Praha), Petr Šmejkal (PĚF UK Praha)	Od vraždy na ělunu po osidlování cizí planety: Badatelské STEM úlohy se školním měřicím systémem laboratoř informatiky (2. poschodí) - P						
9:00	9:45	Jan Fuka (RŮŽOVKA.CZ), Matěj Štětka (ČVUT v Praze, FEL, KyR), Monika Lekovská (ZŠ Praha)	Růžovka.cz - laserové gravírování a řezání s FLUX Ador laboratoř informatiky (2. poschodí) - W	Eva Nečasová (AI dětem)	AI v informatice na 1. stupni — roboti Ju a Pi učebna zeměpisu (2. poschodí) - W	Vendula Budínová, Jana Šenková (ZŠ a MŠ Dolní Bousov)	Učíme s vesmírem aneb projektová výuka pro badatelské týmy učebna jazyků (1. poschodí) - W	Jan Němec (GLITR)	Glitr - vzdělávací mobilní aplikace učebna informatiky (1. poschodí) - W
10:00	10:45	Miroslav Staněk (AKTIVNÍ TRÍDA/PROFIMEDIA)	Mobilní přírodopisné hrátky: STEAM pokusy s mobily a jejich integrovanými senzory učebna biologie (2. poschodí) - W	Eva Nečasová (AI dětem)	Digitální stopa a OSINT — Kdo je Sára učebna zeměpisu (2. poschodí) - W	Martin Hlinovský (ČVUT Praha)	Programování robotů sestavených ze stavebnice Brian pomocí programovacího jazyka BriVis — 1. běh laboratoř informatiky (2. poschodí) - W	Marie Mašková (ARCDATA PRAHA)	Digitální badatelé: terénní mapování ve výuce učebna informatiky (1. poschodí) - W
11:00	12:00	Prostor pro návštěvu stánků vystavovatelů a diskuzi		Prostor pro návštěvu stánků vystavovatelů a diskuzi		Prostor pro návštěvu stánků vystavovatelů a diskuzi		Prostor pro návštěvu stánků vystavovatelů a diskuzi	
12:00	12:45	Eva Matějková (ZŠ Mělník)	Dáme nočky učebna zeměpisu (2. poschodí) - W	Eva Nečasová (AI dětem)	AI v informatice na 2. stupni učebna biologie (2. poschodí) - W	Peter Zafka, Lukáš Janků (MORAVIA CONSULTING)	Geometrie s Vincibotem: rýsujeme a kreslíme stánek MORAVIA CONSULTING (2. poschodí) - W	Marie Mašková (ARCDATA PRAHA)	Digitální vypravěč: mapa jako klíč k příběhu učebna informatiky (1. poschodí) - W
14:00	14:45	Tereza Šmídová (Centrum robotiky, SITMP), Jakub Novotný (AKTIVNÍ TRÍDA/PROFIMEDIA)	SAM Labs aneb se smyslem o smyslech! učebna jazyků (1. poschodí) - W	Eva Nečasová (AI dětem)	Rozvoj myšlení s použitím chatbota učebna biologie (2. poschodí) - W	Eva Matějková (ZŠ Mělník)	Rozhýbej svého avatara stánek MORAVIA CONSULTING (2. poschodí) - W	Tomáš Feltl (Gym. Polička & GYNOME & PĚF UK Praha)	Využití QGIS pro tvorbu tištěných map a atlasů nejen ve školní výuce učebna matematiky (2. poschodí) - W
15:00	15:45	Jan Fuka (RŮŽOVKA.CZ), Matěj Štětka (ČVUT v Praze, FEL, KyR), Monika Lekovská (ZŠ Praha)	Růžovka.cz - LEGO® Education Six Bricks učebna zeměpisu (2. poschodí) - W	Pavel Hodál (NPI ČR)	Mediační výchova v ěře umělé inteligence učebna informatiky (1. poschodí) - W	Peter Zafka, Lukáš Janků (MORAVIA CONSULTING)	Vezměte vláček do fyziky! stánek MORAVIA CONSULTING (2. poschodí) - W	Tereza Šmídová (Centrum robotiky, SITMP)	Bankovky pod drobnohledem učebna biologie (1. poschodí) - W
16:00	16:45	Jan Fuka (RŮŽOVKA.CZ), Matěj Štětka (ČVUT v Praze, FEL, KyR), Monika Lekovská (ZŠ Praha)	Růžovka.cz - NOVINKA 2025 LEGO® Education Science (přírodní vědy) - 1. běh učebna zeměpisu (2. poschodí) - W	Eva Nečasová (Nezisková iniciativa AI dětem)	Syntetická realita učebna biologie (2. poschodí) - W	Ondřej Kopecký (PĚF UK Praha)	USB-mikroskop v laboratoři laboratoř informatiky (2. poschodí) - W	Klára Feltlová (Univerzita T. Bati Zlín)	3D modelování nesnadno a pomalu v programu Blender učebna matematiky (2. poschodí)
17:00	17:45	Martina Čáslavová (ZŠ Mělník)	Zdravý život s robotem učebna zeměpisu (2. poschodí) - W	Monika Kuchtová (TIB)	Strojové učení pro nejmenší — pochop AI pomocí barev a tvarů učebna biologie (2. poschodí) - W	Martin Hlinovský (ČVUT Praha)	Programování robotů sestavených ze stavebnice Brian pomocí programovacího jazyka BriVis — 2. běh laboratoř informatiky (2. poschodí) - W	Jan Schreier (ZŠ a MŠ Ludgerovice)	Hýbej se, orientuj a řeš úkoly - vytáhneme děti ven z lavic sraz před hlavním vchodem gymnázia - W



Stánky vystavovatelů – 1. poschodí		Stánky vystavovatelů – 2. poschodí		Organizační pokyny		Společenský večer (kulturní dům)	
učebna 1. C	LEARNIGA PRO	učebna 3. C	GLITR	ŠATNA	studovna v přízemí	OTEVŘENÍ SÁLU	19.00
	VIEWSONIC		KERNUN		učebna 3. A (1. poschodí)		WESTERNOVÁ SHOW
	ZONEPI RESEARCH		UMÍME TO				20.00
učebna 2. C	RŮŽOVKA.CZ	učebna 1. B	MICROSOFT/K-NET	WC VE VŠECH PATRECH	dámy západní křídlo na konci chodby	SLAVNOSTNÍ RAUT	20.00
učebna 5. A	AKTIVNÍ TRÍDA/PROFIMEDIA	učebna 7. A	MORAVIA CONSULTING		pání východní křídlo na konci chodby	WORKSHOP VÝUKA COUNTRY TANCŮ	21.00
učebna 4. A	ČVUT PRAHA	učebna 3. B	SPN PRAHA			WORKSHOP VÝUKA PRÁCE S LASEM	21.30
učebna 4. B	NADACE ČESKÉ SPOŘITELNY		VÝSTAVA VÝROBKŮ	PŘIHLAŠOVACÍ ÚDAJE WI-FI	síť: pcveskole	SOUTĚŽE O CENY	22.00
učebna 2. A	NPI ČR		STAVBA SOUTĚŽNÍCH AUTÍČEK	PŘIHLAŠOVACÍ ÚDAJE POČÍTAČE	heslo: pcveskole		
	GOOGLE				jméno: konference		
	EDUGO SOLUTIONS				heslo: konference		

Program 22. ročníku konference – čtvrtek 17. 4. 2025

Algoritmizace a programování				
8:30	8:50	Nikola Braňková (MŠ, ZŠ a PŠ Strakonice)	Robo Wunderkind ve výuce nejen žáků s lehkým mentálním postižením	učebna zeměpisu (2. poschodí) - P
9:00	9:45	Jan Fuka (RŮŽOVKA.CZ), Matěj Štětka (ČVUT v Praze, FEL, KyR), Monika Lekovská (ZŠ Praha)	Růžovka.cz - programování s LEGO® Education SPIKE™	učebna zeměpisu (2. poschodí) - W
10:00	10:45	Štěpánka Baierlová (ZŠ Labyrinth Brno)	Výuka programování: Jak designovat hodinu, aby se žáci opravdu učili (workshop)	učebna informatiky (1. poschodí) - W
11:00	11:20	Štěpánka Baierlová (ZŠ Labyrinth Brno)	Výuka programování: Jak designovat hodinu, aby se žáci opravdu učili (navazující přednáška)	aula (2. poschodí) - P
Kutilové a badatelé ve školních lavicích				
8:30	8:50	Josef Skopalík (PřF MU Brno)	Radon – automatizace měření a moderní zpracování dat v multioborovém studentském projektu	laboratoř informatiky (2. poschodí) - P
9:00	9:45	Peter Zafka, Lukáš Janků (MORAVIA CONSULTING)	Programujeme Otta	stánek MORAVIA CONSULTING (2. poschodí) - W
10:00	10:45	Jan Fuka (RŮŽOVKA.CZ), Matěj Štětka (ČVUT v Praze, FEL, KyR), Monika Lekovská (ZŠ Praha)	Růžovka.cz - NOVINKA 2025 LEGO® Education Science (přírodní vědy) – 2. běh	laboratoř informatiky (2. poschodí) - W
11:00	11:45	Eva Fanfulová (NPI ČR), Ludmila Kovaříková (ZŠ Vranovice)	3D modelování snadno a rychle	laboratoř informatiky (2. poschodí) - W
Digitální technologie v nových RVP				
8:30	8:50	Veronika Štětkářová, Jakub Raida (EKO GYMNAZIUM BRNO)	Chemie v Minecraftu: "Od protonu k dýni"	učebna matematiky (2. poschodí) - P
9:00	9:45	Petr Nepustil (K-NET)	Postavte si školu v Minecraftu	učebna matematiky (2. poschodí) - W
10:00	10:20	Cyril Brom (MFF UK Praha)	Modelové hodiny o principech počítačů pro žáky ve věku 11 – 16 let	aula (2. poschodí) - P
10:30	10:50	Cyril Brom (MFF UK Praha)	Modelové hodiny o fungování internetu pro žáky ve věku 11 – 16 let	aula (2. poschodí) - P
11:00	11:45	Miroslav Sláma (ZŠ Nové Město na Moravě)	Coda.io ve výuce – tvoříme informační systémy snadno a interaktivně!	učebna matematiky (2. poschodí) - W
Umělá inteligence prakticky				
9:00	9:45	Jakub Roh (NEŽ ZAZVONÍ)	AI jako aktivní účastník výuky: Interaktivní využití umělé inteligence přímo ve třídě	laboratoř informatiky (2. poschodí) - W
10:00	10:45	Peter Zafka, Lukáš Janků (MORAVIA CONSULTING)	Výuka umělé inteligence s roboty hravě a prakticky	stánek MORAVIA CONSULTING (2. poschodí) - W
11:00	11:20			
11:30	11:50	Lukáš Vrba (Smíchovská SPŠ a gymnázium)	Umělá inteligence v hudbě: Nové možnosti pro výuku a tvorbu	aula (2. poschodí) - P
Umělá inteligence prakticky				
8:30	8:50	Lukáš Vrba (Smíchovská SPŠ a gymnázium)	Od fotografie k 3D modelu: Jak využít AI pro snadnou tvorbu objektů	učebna informatiky (1. poschodí) - P
9:00	9:45	Josef Dašek (GOOGLE)	AI a Google for Education: Nové možnosti učení a práce	učebna informatiky (1. poschodí) - W
10:00	10:45	Jiří Chytil (MICROSOFT)	AI jako kopilot pedagoga	učebna matematiky (2. poschodí) - W
11:00	11:45	Petr Sedlák (ZŠ Nové Město na Moravě)	Využití AI modelů historických postav ve výuce	učebna informatiky (1. poschodí) - W
Digitální technologie v nových RVP				
8:30	8:50	Peter Truchan (Gymnázium sv. Andreja Ruzomberok)	SCRUM v PBL	aula (2. poschodí) - P
9:00	9:20	Martina Řejhová (Smíchovská SPŠ a gymnázium)	Fake News včera a dnes	aula (2. poschodí) - P
9:30	9:50	Martina Řejhová (Smíchovská SPŠ a gymnázium)	Digitální závislost u žáků: Jak ji rozpoznat a jak pomoci?	aula (2. poschodí) - P
10:00	10:45	Veronika Hájková (ZŠ Sedlec-Prčice), Jan Němec (Glitr)	Vzdělávací únikové hry v mobilní aplikaci Glitr	učebna zeměpisu (2. poschodí) - W
11:00	11:20	Karolína Zábranská, Tereza Šmídová (Centrum robotiky, SITMP)	Černobyl v učebnách: technologie a věda v praxi	učebna zeměpisu (2. poschodí) - P
11:30	11:50	Lukáš Pomazal (JU České Budějovice)	Gramatik a Gramatýnka aneb Sbírka úloh propojujících témata informatiky a českého jazyka	učebna zeměpisu (2. poschodí) - P

Nezapomeňte si před odjezdem vyzvednout v kanceláři školy certifikát o účasti.

Nashledanou na 23. ročníku konference Počítač ve škole 31. 3. – 2. 4. 2026